



## Völkerball - Spielregeln

### Ziel des Spiels

Zwei Teams spielen gegeneinander mit dem Ziel, die gegnerische Mannschaft mit dem Ball zu treffen, so dass diese der Reihe nach das Hauptspielfeld verlassen müssen.

Gefragt sind Geschicklichkeit, Treffsicherheit, Ausdauer und Geschwindigkeit.

Jedoch sollte der sportliche Gedanke immer im Vordergrund stehen: Fairness, Kameradschaft und die Rücksicht auf jüngere Teilnehmer sind in diesem Spiel ebenso wichtige Bestandteile.

### Die Mannschaften

Aufstellung:

Eine Mannschaft besteht aus

6 Feldspielern im Innenfeld

1 König im Außenfeld

mind. 1 Ersatzspieler

Der ( die ) Ersatzspieler kann vor Beginn des Spiels in die Mannschaftsaufstellung übernommen werden. Ein einwechseln während des laufenden Spieles ist nicht erlaubt.

Die übrigen Spieler nehmen im Innen- bzw. Außenfeld Aufstellung.

Altersgrenzen:

Gespielt wird in 4 Wertungsgruppen, die sich am Alter der Teilnehmer orientieren.

Ausschlaggebend für die Ermittlung des Alters ist der Geburtsjahrgang.

Altersgruppe I : Jugendliche im Alter von 11 bis einschließlich 13 Jahre

Altersgruppe II : Jugendliche im Alter von 14 bis einschließlich 16 Jahre

Kinderfeuerwehr: Kinder von 6 Jahren bis 10 Jahren.

Aktive Feuerwehren ab 17 Jahre

Entscheidend für die Altersermittlung ist der Jahrgang.

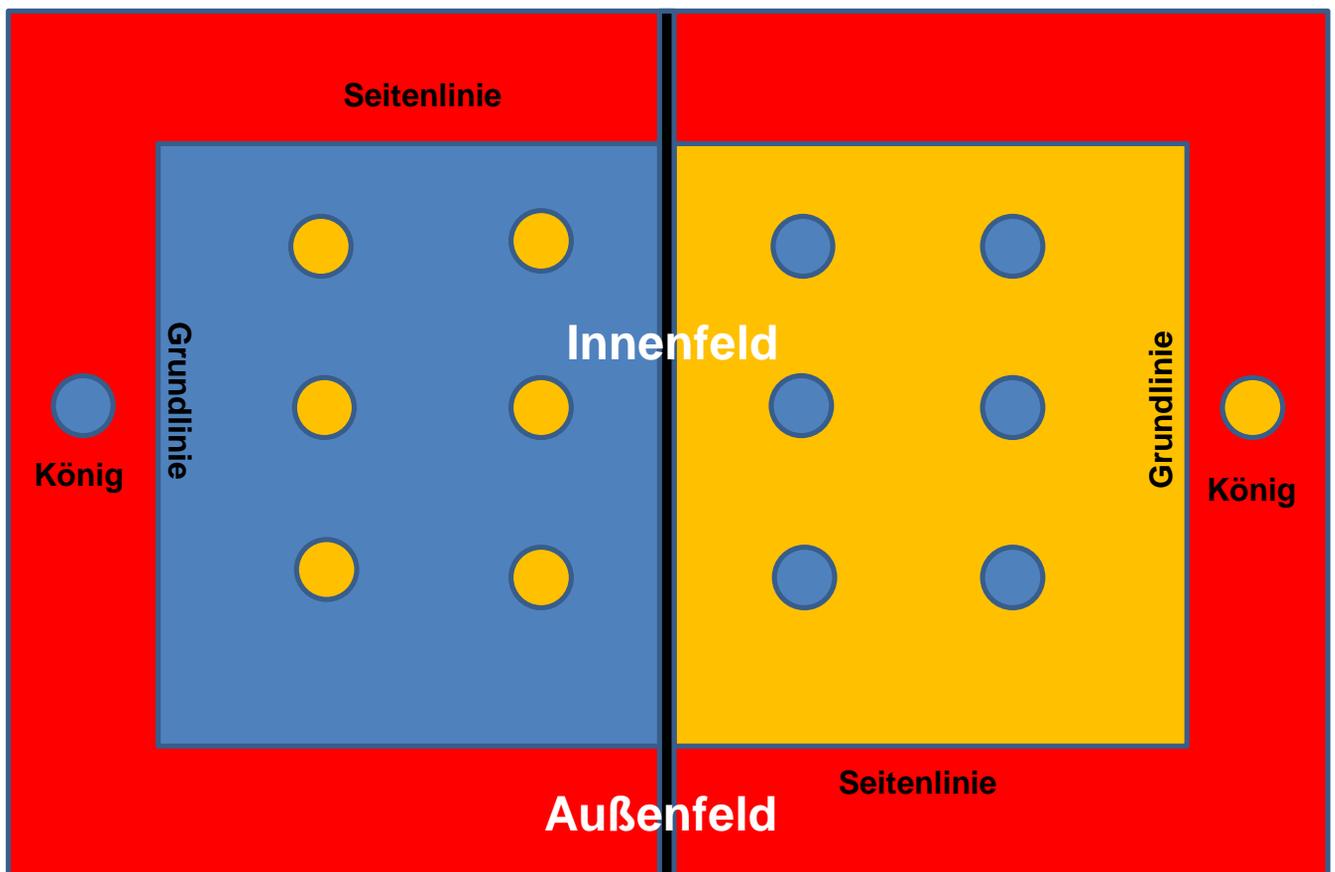
Gemischte Gruppen: Grundsätzlich können gemischte Gruppen mit Spielern von 11 bis 16 Jahren starten. Die Mannschaft startet in diesem Fall in der Alterskategorie, aus welcher die überwiegende Zahl an Mitspielern aufgestellt ist. Das Aufstellen einer gemischten Gruppe ist nur dann zulässig, wenn keine vollständige Gruppe in einer der genannten Alterskategorie zu Stande kommen kann.

**Es ist auch erlaubt, sich mit einer anderen Jugendfeuerwehr zusammen zu tun.**

### Das Spielfeld:

Das Spielfeld wird durch die Mittellinie in zwei gleich große, rechteckige Bereiche getrennt, wobei in der Regel die Mittellinie länger ist als die senkrecht dazu stehende Spielfeldbegrenzung. Die Teilnehmer sind durch keine sonstige physikalische Grenze getrennt. Im Folgenden bezeichnet „Innenfeld“ das Innere des Spielfeldes und „Außenfeld“ das Gebiet außerhalb des Spielfeldes.

Eine Mannschaft besetzt eine Seite des Innenfeldes und die gegenüber liegende Seite des Außenfeldes.



### Spielzeit:

Die Spielzeit beträgt 8 Minuten. Das Spiel ist früher beendet, sollte der König im Innen-Feld 3 mal abgeworfen werden.

## **Spielablauf:**

Vor Beginn des Spiels wählt jede Mannschaft einen König. Dieser befindet sich zu Beginn des Spiels im Außenfeld seiner Mannschaft. Der Ballinhaber des Spiels wird bestimmt durch Auslosung. Nach Balleinwurf des Schiedsrichters, werden die ersten Bälle ohne Wertung als hohe Bälle geworfen: „ Der 1. Ball geht rüber, der 2. kehrt wieder und der 3. Ball trifft“.

Danach ist der Ball immer „heiß“. Eine Person, die – im Innenfeld stehend- von einem von der gegnerischen Mannschaft kommenden Ball getroffen wird und ihn nicht fangen kann, ist „ab“ oder „raus“ und muss in ihr Außenfeld.

Wurde die Person von einem im Außenfeld stehenden Gegner getroffen, so darf dieser Gegner (sofern er nicht der König ist ) in das Innenfeld seiner Mannschaft zurückkehren; stand der Werfer in seinem Innenfeld, so geschieht mit ihm nichts. Personen im Außenfeld können nicht abgeworfen werden. Treffer gegen den Kopf zählen nicht, damit eine aggressive Spielweise verhindert wird.

Sind alle normalen Spieler getroffen worden und das Innenfeld damit verweist, so muss der König in sein Innenfeld gehen. Der König erhält nun den Ball und hat drei Leben. Muss der König in den Innenraum, bekommt er bei den ersten dreimal den Ball, danach nicht mehr ( wobei ihm Zeit gegeben werden sollte ihn ins Spielfeld zu lassen ). Erst wenn alle seine Leben verbraucht sind, endet das Spiel. Der König verlässt sein Innenfeld wieder, wenn einer seiner Mitspieler aus dem Außenfeld einen Gegner getroffen hat und dieser Mitspieler dann wieder ins Innenfeld darf.

Ein Spieler gilt erst als getroffen, wenn der Ball, nach dem Kontakt mit dem Spieler, den Boden berührt. Fängt also ein Spieler den Ball, nachdem ein Mitspieler getroffen wurde, aber der Ball noch nicht den Boden berührt hat, darf der Getroffene im Innenfeld verbleiben. Kann ein Spieler einen, von einem seiner Mitspieler, kommenden Ball nicht fangen, so geschieht ihm nichts.

Wenn zwei Mitspieler von einem Ball getroffen werden und der Ball dann den Boden berührt, gilt der erste Spieler mit Kontakt als getroffen.

Ein Ball gehört stets zu dem Innen- oder Außenfeld, in dem er sich befindet. Hierzu wird die Mittellinie imaginär ins Außenfeld verlängert.

Ein Wurf, bei dem der Werfende die Spielfeldbegrenzung oder die Mittellinie überschreitet, macht ihn ungültig.

## **Wertung und Finale**

Spiel auf Zeit :

Endet das Spiel durch Zeitablauf, gewinnt die Mannschaft, die mehr Feldspieler am Spielende auf dem Feld übrig hat. Sie erhält 3 Punkte. in der Wertungstabelle.

Sieg durch Abwurf:

Endet das Spiel durch Abwurf des Königs, endet das Spiel vor Ablauf der Zeit und die Siegermannschaft erhält 3 Punkte in der Wertungstabelle.

Unentschieden:

Endet das Spiel durch Zeitablauf und beide Mannschaften haben die gleiche Anzahl an Feldspielern auf dem Feld, endet das Spiel unentschieden. Beide Mannschaften erhalten 1 Punkt in der Wertungstabelle.

#### Finalrunde:

In die Finalrunde ziehen die 8 Mannschaften ein, die am Ende der Vorrunde auf den ersten beiden Tabellenplätzen in der Gruppe stehen.

Die restliche Mannschaften spielen ihre Platzierungen aus.

Sollten Mannschaften gleichen Punktstand haben, wird das Spielerverhältnis berücksichtigt, sollte beides identisch sein gibt es ein Entscheidungsspiel nach den Regeln der Vorrunde zum Finaleinzug.

In der Finalrunde spielen Platz drei und vier um Bronze, Platz eins und zwei um Silber und Gold.

#### Spiel bis zum „bitteren Ende“

Im Finale wird gespielt bis der König einer Mannschaft abgeworfen wurde.

Ein Spielabbruch erfolgt aber spätestens nach 15 Minuten Spielzeit. Dann müssen beide Könige in das Innenfeld und 2 mal abgeworfen werden.

**Ein Freiwurf von Feldspielern ist dann nicht mehr möglich.**

#### Schiedsrichter:

Hauptschiedsrichter, wird vom Wertungsrichterteam gestellt.

( Spieleröffnung, Zeitnahme, Spielabpfeife Spielleitung, )

Hilfsschiedsrichter, **wird von den teilnehmenden Gruppen gestellt ( Betreuer )**

( weitere Kontrolle von Abwürfen, Einleitung Spielabpfeife )

*Wir wünschen euch viel Erfolg, beim diesjährigen  
Völkerballturnier*